



МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ
ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ

П Р И К А З

09.01. 2018 г.

Донецк

№ 01-07

О проведении открытого IT-конкурса
«Библиотечный литGAME»

В соответствии с п.2.1.4 Положения Министерства культуры Донецкой Народной Республики, утвержденного Постановлением Совета Министров Донецкой Народной Республики от 16.08.2016 года №10-10, с целью реализации Гуманитарной программы по воссоединению народа Донбасса, утвержденной Главой Донецкой Народной Республики А.В. Захарченко от 17.02.2017 года,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести с 10 января по 31 марта 2018 года открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME».
2. Утвердить Порядок проведения открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME» (приложение 1).
3. Утвердить состав организационного комитета открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME» (приложение 2).
4. Утвердить состав жюри открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME» (приложение 3).
5. Отделу культурно-досуговой деятельности (Кратюк), ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (Вязовая) осуществить координационную работу по подготовке и проведению открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME» на высоком организационном уровне.
6. Контроль за исполнением данного Приказа возложить на заместителя Министра культуры Донецкой Народной Республики Крохмалюк В.Г.
7. Приказ вступает в силу с даты его подписания.

И. о. Министра

М. В. Желтяков

Приложение 1

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 09.01.2018 № 01-07

ПОРЯДОК
проведения открытого IT-конкурса
«Библиотечный литGAME»

I. Общие положения

1.1. Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME» (далее – Конкурс) проводится Министерством культуры Донецкой Народной Республики в соответствии с Дорожной картой по реализации гуманитарной программы по воссоединению народа Донбасса, утвержденной Главой Донецкой Народной Республики 1 марта 2017 года.

1.2. Организацию и проведение Конкурса обеспечивает ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С. М. Кирова».

II. Цели и задачи

2.1. Популяризация традиционной печатной книги средствами интернет-технологий и веб-ресурсов.

2.2. Повышение читательской активности, детей и подростков, формирование престижа чтения.

2.3. Знакомство пользователей детских библиотек с виртуальными услугами, предоставляемыми библиотеками, определение лучших среди удаленных пользователей.

2.4. Расширение информационного пространства и стимулирование инновационной деятельности библиотек, обслуживающих детей.

2.5. Обеспечение равного доступа детского населения к информационным ресурсам, в том числе и для детей с ограниченными возможностями.

III. Условия проведения

3.1. Конкурс проводится с 10 января по 31 марта 2018 года.

3.2. Для проведения Конкурса приказом Министерства культуры Донецкой Народной Республики утверждается организационный комитет (далее – Оргкомитет) и состав жюри.

3.3. В Конкурсе принимают участие дети от 7 до 15 лет, а также их родители.

3.4. Конкурс проводится по номинациям:

- 1) **«ФОТОкнига»** - творческая фотография с любимой книгой;
- 2) **«BOOKслово»** - литературное произведение, посвященное книге и чтению (проза, поэзия).
- 3) **«ФОТОпазл»** - коллаж из фотографий или изображений, иллюстрирующий любимые книги.
- 4) **«VIDEOролик»** - фильм-презентация детского чтения, буктрейлер.
- 5) **«SLIDEпрезентация»** - презентация книги, слайд-викторина по книге (PowerPoint).

3.5. Участники Конкурса предоставляют материалы для участия в Конкурсе в Донецкую республиканскую библиотеку для детей им. С.М. Кирова на адреса электронных почт: libkirova@mail.ru; biblioteka.kirova@yandex.ru или самостоятельно публикуют свои работы в группе в социальной сети «ВКонтакте» «Библиотечный литGAME» до 25 марта 2018 года.

3.6. Участники Конкурса подают заявку на электронный адрес: libkirova@mail.ru с пометкой «Библиотечный литGAME» по форме, приведенной в приложении.

3.7. От каждого участника принимается не более 2-х работ.

IV. Критерии оценки конкурсных работ

4.1. Соответствие цели и условиям Конкурса.

4.2. Авторская работа участников. Не допускается использование готовых материалов, заимствованных в сети Интернет. При использовании отдельных фото-, видео- или аудиоматериалов, не принадлежащих участнику Конкурса, необходимо указать наличие ссылок на ресурсы правообладателей данных материалов (титры, отдельные слайды, гиперссылки).

4.3. Креативность, нестандартность и оригинальность конкурсных материалов.

V. Подведение итогов

5.1. Жюри Конкурса осуществляет оценку представленных материалов и определяет победителей Конкурса: I, II, III места в каждой номинации.

5.2. Итоги Конкурса подводятся до 31 марта 2018 года.

5.3. По результатам Конкурса победители награждаются денежными премиями и дипломами.

VI. Информационное сопровождение

6.1. Информация о ходе и итогах Конкурса будет публиковаться на сайте Министерства культуры Донецкой Народной Республики (<http://mincult.govdnr.ru/>), ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (<http://libkirova.ru/>), в социальных сетях (<https://www.facebook.com/childlibrary/>, <https://vk.com/childlibrary>, <https://ok.ru/group/54604488507399>), а также в специальных группах Конкурса (https://vk.com/libkirova_litgame, <https://www.facebook.com/groups/litgame/>, https://www.instagram.com/libkirova_litgame/).

6.2. Информация о Конкурсе, работы участников будут распространяться в социальных сетях со специальными хештегами: #Gumprog #Gumprogramma #Гумпрограма #Открытый IT_конкурс #Библиотечный_литGAME #литGAME #библиотека_Донецк #библиотека Кирова #детская библиотека #культура #Донецк #ДНР #детская литература.

6.3. По итогам Конкурса будет подготовлен альбом лучших работ участников Конкурса.

И. о. начальника отдела культурно -
досуговой деятельности



О.П. Кратюк

Приложение

к Порядку проведения
открытого IT-конкурса
«Библиотечный литGAME»
(пункт 3.6.)

Заявка на участие в открытом IT-конкурсе «Библиотечный литGAME»

Ф.И.О. участника полностью, год рождения*	
Город, район	
Контактный телефон* , E-mail*	
Школа, класс	
Дата заполнения	
Количество работ с указанием названия каждой	

* персональные данные (Ф.И.О. участника, контактный телефон, E-mail) не публикуются на официальных Интернет-ресурсах органов государственной власти Донецкой Народной Республики и в средствах массовой информации.

К заявке прилагаются творческие работы.

Путем подачи заявки предоставляю ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (Донецкая Народная Республика, 83001 г. Донецк, ул. Артема, 84) согласие на сбор и обработку моих личных персональных данных в картотеках, бумажных носителях с целью участия в открытом IT-конкурсе «Библиотечный литGAME», а также право на публикацию творческих работ в социальных сетях.

Подпись заявителя _____ «____» _____ 2018г

Приложение 2

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 09.01.2018 № 02-02

СОСТАВ организационного комитета открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME»

- | | |
|-----------------------------------|--|
| Кратюк
Оксана Петровна | - И. о. начальника отдела культурно –
досуговой деятельности Министерства культуры
Донецкой Народной Республики,
председатель оргкомитета |
| Вязовая
Валентина Илларионовна | - Директор Донецкой республиканской
библиотеки для детей им. С. М. Кирова,
заместитель председателя оргкомитета |
| Ветер-Милейко
Елена Ефимовна | - Заведующий научно-методическим отделом
Донецкой республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова, секретарь оргкомитета |

Члены оргкомитета

- | | |
|---------------------------------|---|
| Бабченко
Ольга Юрьевна | - Заместитель директора Донецкой
республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова |
| Бодня
Людмила Демьяновна | - Ведущий методист научно-методического отдела
Донецкой республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова |
| Ушакова
Светлана Григорьевна | - Главный специалист отдела культурно-
досуговой деятельности Министерства
культуры Донецкой Народной Республики, |
| Якимович
Ольга Викторовна | - Заведующий отделом информационных
технологий и электронных ресурсов
Донецкой республиканской библиотеки
для детей им. С. М. Кирова |

И. о. начальника отдела культурно –
досуговой деятельности

О. П. Кратюк

Приложение 3

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 09.01.2018 № 02-07

СОСТАВ
жюри открытого IT-конкурса «Библиотечный литGAME»

Бережнева
Марина Сергеевна

- Член Союза писателей Донецкой Народной Республики, детский писатель, председатель жюри

Лапина
Екатерина Васильевна

- Младший научный сотрудник Донецкого республиканского художественного музея, секретарь жюри

Члены жюри

Солдатова
Кристина Владимировна

- Ведущий библиотекарь отдела информационных технологий и электронных ресурсов Донецкой Республиканской библиотеки для детей им. С.М. Кирова

Третьякова
Марина Владиславовна

- Заместитель директора Донецкого республиканского художественного музея

Фарисей
Татьяна Михайловна

- Директор Донецкого республиканского учебно-методического центра культуры и искусства

И. о. начальника отдела
культурно-досуговой деятельности



О.П. Кратюк