



МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ
ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ

П Р И К А З

26 марта 2019 г.

Донецк

№ 208-02

Об утверждении Порядка проведения мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019»

Руководствуясь п.п.2.1.4. п.2.1. Положения о Министерстве культуры Донецкой Народной Республики, утвержденного Постановлением Совета Министров Донецкой Народной Республики от 16.08.2016 г. № 10-10, с целью популяризации традиционной печатной книги средствами интернет-технологий и веб-ресурсов, а также реализации Гуманитарной программы по воссоединению народа Донбасса,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести с 08 апреля по 01 июня 2019 года мероприятие «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019».
2. Утвердить Порядок проведения мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019» (приложение 1).
3. Утвердить состав организационного комитета по подготовке и проведению мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019» (приложение 2).
4. Утвердить состав жюри мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019» (приложение 3).
5. Отделу культурно-досуговой деятельности (Кратюк), ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (Вязовая) осуществить организационно-методическую и координационную работу по подготовке и проведению мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019» на высоком организационном уровне.

6. Централизованной бухгалтерии Министерства культуры Донецкой Народной Республики (Маркина) осуществить финансовое обеспечение организации и проведения мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019».

7. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя Министра Крохмалюк В.Г.

8. Настоящий Приказ вступает в силу с даты его подписания.

Министр

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'M. V. Zheltjakov', written over a vertical line.

М. В. Желтяков

Приложение 1

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 26 марта 2019 № 208-од

ПОРЯДОК
проведения мероприятия «Открытый IT-конкурс
«Библиотечный литGAME - 2019»

I. Общие положения

1.1. Мероприятие «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019» (далее – Конкурс) проводится Министерством культуры Донецкой Народной Республики в рамках реализации Гуманитарной программы по воссоединению народа Донбасса.

1.2. Организацию и проведение Конкурса обеспечивает ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С. М. Кирова».

II. Цели и задачи

2.1. Популяризация традиционной печатной книги средствами интернет-технологий и веб-ресурсов.

2.2. Повышение читательской активности детей и подростков, формирование престижа чтения.

2.3. Знакомство пользователей детских библиотек Донбасса с виртуальными услугами, предоставляемыми библиотеками, определение лучших среди удаленных пользователей.

2.4. Расширение информационного пространства и стимулирование инновационной деятельности библиотек Донбасса, обслуживающих детей.

2.5. Обеспечение равного доступа детского населения к информационным ресурсам, в том числе и для детей с ограниченными возможностями.

2.6. Подготовка виртуального альбома читательских предпочтений подрастающего поколения.

III. Условия проведения

3.1. Конкурс проводится с 08 апреля по 01 июня 2019 года.

3.2. Для проведения Конкурса приказом Министерства культуры Донецкой Народной Республики утверждается организационный комитет (далее – Оргкомитет) и состав жюри.

3.3. В Конкурсе принимают участие дети до 16 лет, а также их родители.

3.4. Конкурс проводится по номинациям:

- 1) «СЕЛФИМания» - творческая фотография с любимой книгой;
- 2) «БИБЛИОмир» - литературное произведение, посвященное книге и чтению (проза, поэзия);
- 3) «ФОТОпроект» - коллаж из фотографий или изображений, иллюстрирующий любимые книги;
- 4) «ВИДЕОмастер» - фильм-презентация детского чтения, буктрейлер;
- 5) «СЛАЙДшоу» - презентация книги, слайд-викторина по книге (PowerPoint).

3.5. Участники Конкурса предоставляют материалы для участия в Конкурсе в Донецкую республиканскую библиотеку для детей им. С.М. Кирова на адрес электронной почты libkirova@mail.ru или самостоятельно публикуют свои работы в группе в социальной сети ВКонтакте «Библиотечный лит-GAME - 2019» до 20 мая 2019 года.

3.6. Участники Конкурса подают заявку на электронный адрес libkirova@mail.ru с пометкой «Библиотечный лит-GAME – 2019» по форме, приведенной в приложении к данному Порядку.

3.7. От каждого участника принимается не более 2-х работ.

IV. Критерии оценки конкурсных работ

4.1. Соответствие условиям Конкурса.

4.2. Авторская работа участников. Не допускается использование готовых материалов, заимствованных в сети Интернет. При использовании отдельных фото-, видео- или аудиоматериалов, не принадлежащих участнику Конкурса, необходимо указать наличие ссылок на ресурсы правообладателей данных материалов (титры, отдельные слайды, гиперссылки).

4.3. Креативность, нестандартность и оригинальность конкурсных материалов.

V. Подведение итогов

5.1. Жюри Конкурса осуществляет оценку предоставленных материалов и определяет победителей Конкурса: I, II, III места в каждой номинации.

5.2. Итоги Конкурса подводятся до 01 июня 2019 года.

5.3. По результатам Конкурса победители награждаются денежными премиями и дипломами.

5.4. Участники Конкурса получают электронные сертификаты участника.

VI. Информационное сопровождение

6.1. Информация о ходе и итогах Конкурса будет публиковаться на сайте Министерства культуры Донецкой Народной Республики (<http://mincult.govdnr.ru/>), ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (<http://libkirova.ru/>), в социальных сетях (<https://www.facebook.com/childlibrary/>, <https://vk.com/childlibrary>, <https://ok.ru/group/54604488507399>), а также в специальной группе Конкурса (https://vk.com/litgame_2019).

6.2. Информация о Конкурсе, работы участников будут распространяться в социальных сетях со специальными хештегами: #Gumprog #Gumprogramma #Гумпрограмма #Открытый_ИТ_конкурс #Библиотечный_литGAME #Библиотечный_литGAME_2019 #литGAME_2019 #библиотека_Донецк #библиотека_Кирова #детская_библиотека #культура #Донецк #ДНР #детская_литература.

6.3. По итогам Конкурса будет подготовлен альбом лучших работ участников Конкурса.

И. о. начальника отдела культурно-
досуговой деятельности



О.П. Кратюк

Приложение 2

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 26 марта 2019 № 208-ОД

СОСТАВ

организационного комитета мероприятия «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME - 2019»

Кратюк
Оксана Петровна

- и. о. начальника отдела культурно-
досуговой деятельности Министерства культуры
Донецкой Народной Республики,
председатель организационного комитета

Ветер-Милейко
Елена Ефимовна

- заведующий научно-методическим отделом
Донецкой республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова,
секретарь организационного комитета

Члены оргкомитета

Бабченко
Ольга Юрьевна

- заместитель директора Донецкой
республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова

Бодня
Людмила Демьяновна

- ведущий методист научно-методического отдела
Донецкой республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова

Вязовая
Валентина Илларионовна

- директор Донецкой республиканской
библиотеки для детей им. С. М. Кирова,

Ларшина
Татьяна Васильевна

- методист 1 категории научно-методического
отдела Донецкой республиканской библиотеки
для детей им. С. М. Кирова

И. о. начальника отдела культурно-
досуговой деятельности



О.П. Кратюк

Приложение 3

УТВЕРЖДЕН

Приказом Министерства культуры
Донецкой Народной Республики
от 26 марта 2019 № 201-ОД

СОСТАВ
жюри мероприятия «Открытый IT-конкурс
«Библиотечный литGAME - 2019»

Бережнева
Марина Сергеевна

- член Союза писателей Донецкой Народной
Республики, детский писатель,
председатель жюри

Якимович
Ольга Викторовна

- заведующий отделом информационных
технологий и электронных ресурсов Донецкой
республиканской библиотеки для детей
им. С. М. Кирова,
секретарь жюри

Члены жюри:

Лапина
Екатерина Васильевна

- младший научный сотрудник Донецкого
республиканского художественного музея

Третьякова
Марина Владиславовна

- заместитель директора Донецкого
республиканского художественного музея

Трунова
Елена Владимировна

- художник Донецкой республиканской
библиотеки для детей им. С. М. Кирова

И.о. начальника отдела культурно-
досуговой деятельности



О.П. Кратюк

Приложение

к Порядку проведения
мероприятия «Открытый IT-конкурс
«Библиотечный литGAME – 2019»
(пункт 3.6.)

**Заявка
на участие в открытом IT-конкурсе «Библиотечный литGAME – 2019»**

ФИО участника полностью, год рождения*	
Город, район	
Контактный телефон*, e-mail*	
Школа, класс	
Дата заполнения	
Количество работ с указанием названия каждой	

* персональные данные (ФИО участника, контактный телефон, e-mail) не публикуются на официальных Интернет-ресурсах органов государственной власти Донецкой Народной Республики и в средствах массовой информации.

К заявке прилагаются творческие работы.

Путем подачи заявки предоставляю ГУК «Донецкая республиканская библиотека для детей им. С.М. Кирова» (Донецкая Народная Республика, 83001 г. Донецк, ул. Артема, 84) согласие на сбор и обработку моих личных персональных данных в картотеках, бумажных носителях с целью участия в мероприятии «Открытый IT-конкурс «Библиотечный литGAME – 2019», а также право на публикацию творческих работ в социальных сетях.

Подпись заявителя

_____ «___» _____ 2019г.